

2017年福建省职业院校“网龙杯”中职组 “虚拟现实(VR)设计与制作”竞赛的通知

各设区市、平潭综合实验区教育局，省属中等职业学校，省技工院校：

为贯彻落实省发改委《福建省发展和改革委员会关于发布数字福建首批重点领域大数据和VR应用服务需求的通知》（闽发改数字〔2016〕450号）和省政府《关于进一步加快推进软件和信息技术服务业发展的意见》（闽政〔2016〕60号）和《国家中长期教育改革和发展规划纲要（2010-2020）》和教育部鼓励各地教育部门、行业学会、教学指导委员会以及有关社会组织积极办赛的精神，科学引导职业院校人才培养、专业建设和课程改革，实现应用型人才培养和产业岗位需求有效衔接。为我省产业转型发展提供强有力的人才支撑，提高中职学生信息化技能，特面向全省中等职业学校在校学生举办2017年福建省职业院校中职组“虚拟现实(VR)设计与制作”比赛。

现将有关事宜通知如下：

一、竞赛目的

通过竞赛，检验中职学生VR场景设计、三维数字建模、VR交互制作、VR外设应用、VR项目发布等VR资源设计与制作的核心知识及技能，熟练掌握虚拟现实常见硬件与相关软件操作使用，提升中职学生虚拟现实设计与制作技能及职业素养。

通过竞赛，加强VR这一新兴专业方向在中职院校的普及，促进VR人才的培养，满足VR设计与制作领域人才快速增长的需求；促进社会对VR设计与制作相关岗位的了解，提高社会对中职专业人才的认可度，提高中职学生的就业水平。

通过竞赛，进一步促进 VR 相关专业方向教学内容更新与教学方法改革，深化校企合作，引导专业教学方向调整，以适应 VR 产业快速发展。促进 VR 技术在各职业院校的普及，加强 VR 技术在教学中的应用，探索建设“VR+教育”生态体系。

二、 竞赛组织

指导单位：福建省发展和改革委员会

福建省软件协会

主办单位：中国职业技术教育学会信息化工作委员会

承办单位：厦门城市职业学院

协办单位：福建省华渔教育科技有限公司

三、 竞赛时间、地点、方式

竞赛时间： 11 月 5 日 上午 9:00

竞赛地点：厦门城市职业学院

报名时间：10 月 20 日-30 日

报名方式：请各校于 10 月 30 日前汇总报名信息并发送至 yanqiang@101.com。

联系人：严强

联系方式：18650023186

竞赛方式：

1. 本赛项为团体赛，以院校为单位组队参赛，不得跨校组队。
2. 每支参赛队由 3 名选手（设场上队长 1 名）和不超过 2 名指导教师组成。

选手须为同校在籍学生，性别和年级不限。

3. 参赛选手在现场根据给定的竞赛任务书，在规定时间内，相互配合完成比

赛任务。

4. 本次赛项的竞赛时长为 3 个小时。

5. 赛题以任务书的形式发放,竞赛使用的软件或参考资料在赛前植入至参赛选手的计算机上,参赛队根据任务书的要求完成竞赛任务。

四、 竞赛规程

竞赛的要求、竞赛内容、竞赛规则见附件一：赛项规程。

有关信息将在厦门城市职业学院官网公布,网址为 <http://www.xmcu.cn/>。

五、 免费竞赛培训

协办单位福建省华渔教育科技有限公司将于 9 月中旬在厦门城市职业学院举办 2 天的免费赛前培训,食宿自理,欢迎参加。

附件一：赛项规程

附件二：报名信息表

附件三：免费培训日程安排表

附件四：比赛日程安排表

中国职业技术教育学会信息化工作委员会

